

S - Single Responsibility Principle

O - Open-Closed Principle

L - Liskov Substitution Principle

obj. må oppfylle alt supertypens krav
ikke strengere forkrav
ikke løsere garantier

I - Interface Segregation Principle

brukere bør ikke måtte forholde seg til et bredere grensesnitt enn nødvendig

D - Dependency Inversion Principle

både abstrakte og konkrete ting bør avhenge av abstraksjoner, ikke konkrete ting

Eneste praktiske løsning er
å bygge lag på lag med
abstraksjonen

men vi bygger

